

Mobilna Aplikacija za 10 dana Syllabus

Semestar I, 2014

Informacije o instruktoru

Instruktor(i)

1. Faik, Catibusic

Email

faik.catibusic@gmail.com

Lokacija i dostupnost

Svaki radni dan osim praznika na mobitel (*287 61 906 671)

Biografija instruktora (Ovdje)

Opšte informacije o kursu

Opis kursa

Kurs je namjenjen profesionalcima i studentima koji posjeduju osnovna znanja o nekom od programskih jezika (preferirano jezici iz C familije). Trajanje je 10 radnih dana, tj. dvije sedmice. Prva sedmice je namjenjena za upoznavanje polaznika za osnovnim konceptima razvoja mobilnih aplikacija za iPhone uređaje. Nakon toga naredna sedmica bi bila posvećena komunikaciji sa bazom podataka i sa eksternim repozitorijem podataka. Nakon dvije sedmice polaznici bi trebali biti spremni da razviju jednu aplikaciju koja će imati primjenu u stvarnom scenariju. Planirano je da se kroz vježbe, od 4 dana kursa krene sa razvojem samostalne aplikacije, koja bi do kraja trajanja kursa bila spremna za objavljivanje na App Store-u.

Očekivanja i ciljevi

Nakon 10 dana kursa, svaki polaznik bi trebao biti u stanju napraviti jednostavnu mobilnu aplikaciju, koja bi bila spremna da bude objavljena na App Store-u. To uključuje osnovne koncepte komunikacije sa samim uređajem, kao i sa eksternim repozitorijem podataka.

Materijali/oprema potrebna za kurs

Neophodni materijali/oprema

- Posjedovanje uređaja koji na sebi može pokrenuti MAC OS X 10.8 ili 10.9
- Instalirano razvojno okruženje XCode (besplatno dostupan na App Store-u), za instalaciju će biti pripremljen mali tutorial/walkthrough

Trajanje kursa

Početak kursa (dan, mjesec, godina, u sat:minuta) – kraj kursa (dan, mjesec, godina, u sat:minuta)

Raspored

Sedmica	Tema	Literatura	Vježbe	Trajanje
1 / Dan 1	Osnove Objective-C programskog jezika; Proceduralno programiranje kroz Objective-C;	Apple Developer Portal; Pripremljeni materijal na bosanskom jeziku (od 5 do 10 strana)	Set mali zadataka koji bi trebali da polaznika upoznaju i oslobode u radu sa Objective-C jezikom.	1h predavanja; 1.5h vježbe;
1 / Dan 2	Objektno-orjentisano programiranje u Objective-C-u;	Apple Developer Portal; Pripremljeni materijal na bosanskom jeziku (od 5 do 10 strana)	Kreiranje jednostavnog modela, (npr. Korisnik-Grupa), kroz koji bi se polaznik upoznao sa radom sa klasama, apstraktnim klasama i interfejsima.	1h predavanja; 1.5h vježbe;
1 / Dan 3	Prolazak kroz MVC patern kroz prizmu iOS razvoja aplikacija; Upoznavanje sa osnovnim kontrolama;	Apple Developer Portal; Pripremljeni materijal na bosanskom jeziku (od 5 do 10 strana)	Kreiranje osnovne mobilne aplikacije i rad sa baznim komponentama (textbox, button, checkbox, itd.); Diskusija o idejama za razvoj aplikacije;	1h predavanja; 1.5h vježbe;
1 / Dan 4	Rad sa Storyboardom; Kreiranje osnovnog View-a; Kreiranje osnovnog Controllera;	Apple Developer Portal; Pripremljeni materijal na bosanskom jeziku (od 5 do 10 strana)	Analiza ideja za aplikaciju; Kreiranje toka prikaza za samu aplikaciju; Kreiranje osnovne aplikacije; Povezivanje aplikacije sa Git repozitorijem;	1h predavanja; 1.5h vježbe;

Sedmica	Tema	Literatura	Vježbe	Trajanje
1 / Dan 5	Rad sa naprednim kontrolerima (Navigation, TabBar, TableView); Rad sa tranzicijama između prikaza/kontrolera;	Apple Developer Portal; Pripremljeni materijal na bosanskom jeziku (od 5 do 10 strana)	Kreiranje naprednih kontrolera; Odabir odgovarajućeg kontrolera za aplikaciju; Implementacija kontrolera u odgovarajućem scenariju;	1h predavanja; 1.5h vježbe;
2 / Dan 1	Rad sa bazom podataka (SQLite); Osnove kreiranja i izvršavanja upita, kao i umješnost podataka; Rad sa naprednim komponentama (TableView, collectionView)	Apple Developer Portal; Pripremljeni materijal na bosanskom jeziku (od 5 do 10 strana)	Kreiranje baze iz aplikacija (prilikom startanja); Definisanje i kreiranje tabela kroz kod; Kreiranje odgovarajućih tabela za aplikaciju;	1h predavanja; 1.5h vježbe;
2 / Dan 2	Rad sa CoreData komponentom; Kreiranje i generisanje modela podataka uz pomoć CoreData komponente;	Apple Developer Portal; Pripremljeni materijal na bosanskom jeziku (od 5 do 10 strana)	Povezivanje napravljene baze podataka sa CoreData modelima; Generisanje modela kroz aplikaciju;	1h predavanja; 1.5h vježbe;
2 / Dan 3	Rad sa filterima uz pomoć CoreData komponente; Sort/Find/Group	Apple Developer Portal; Pripremljeni materijal na bosanskom jeziku (od 5 do 10 strana)	Kreiranje filtera u kontekstu aplikacije; Prikaz filtriranih podataka kroz komponente;	1h predavanja; 1.5h vježbe;

Sedmica	Tema	Literatura	Vježbe	Trajanje
2 / Dan 4	Osnove rada sa HTTP zahtjevima; Komunikacija sa serverom; Rad sa JSON-om;	Apple Developer Portal; Pripremljeni materijal na bosanskom jeziku (od 5 do 10 strana)	Transfer podataka na centralni repozitorij; Preuzimanje podataka sa repozitorija; (REST servisi ce biti pripremljeni od strane instruktora);	1h predavanja; 1.5h vježbe;
2 / Dan 5	Osnove sigurnosti prilikom razvoja mobilnih aplikacija; Priprema aplikacije za objavljivanje na AppStor-u; Distribucija aplikacije kroz enterprise okruzenje;	Apple Developer Portal; Pripremljeni materijal na bosanskom jeziku (od 5 do 10 strana)	Dodavanje osnovne zastite na aplikaicju; Finalne korekture na aplikaciji; Priprema aplikacije za ditribuciju;	1h predavanja; 1.5h vježbe;

Dodatne informacije i resursi

Primjer tema za aplikaciju

- Repozitorij slika (Galerija - Slika)
- Adresar (Osoba - Kontakt Informacija)
- Organizacija (Divizija - Radnik)
- Zapisnik (Papir - Biljeske)

Generalno aplikacije koje ce imate dva entiteta u odnosu (dijete - roditelj)

